

# HOJA DE TRABAJO NO. 10

## ROLES ASAMBLEARIOS



### AVESTRUZ

“Mete la cabeza en la tierra”: es un personaje que recoge ideas y las aterriza.

### ERIZO

“Suele enrollarse en sí mismo/a”: es alguien ensismado/a, que no nota mucho lo que sucede afuera por estar mirando hacia adentro.

### JIRAFÁ

“Tiene la cabeza en el aire”: actúa como una sabelotodo. Se basa en la teoría.

### LECHUZA

Es una excelente observadora desde la distancia. Anota lo que observa.

### ARAÑA

Teje redes, crea vínculos y sabe quién podría apoyar en ciertas labores.

### BULLDOG

Es aquel personaje que le “pone un pero” a todo.

### OVEJA

Sigue a la gente, dice que sí a todo sin expresar su opinión.

### MICO

Le gusta hacer chistes o hacer de payaso, y ser el centro de atención.

### LORO

Es el personaje que no se calla, siempre está dando ideas, aunque quizá no muy organizadas.